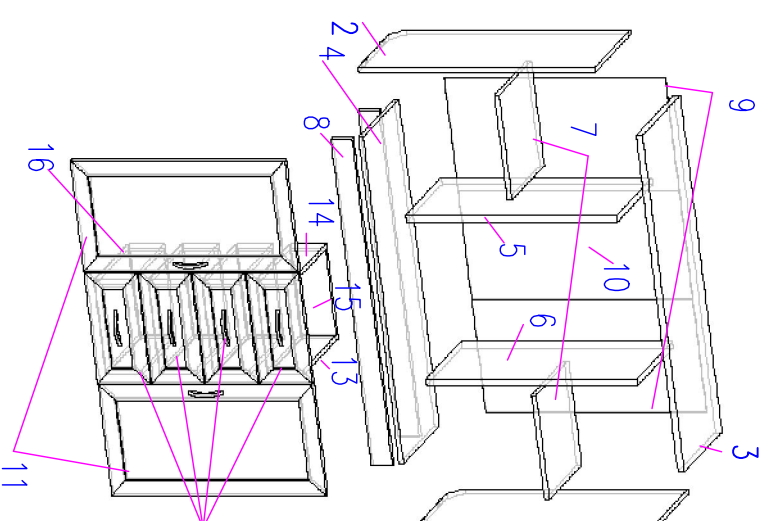


Таблица фурнитуры.

№1 Подпятник 4 шт.	№2 Зергушка 8шт.	№3 Стяжка 5х50 Шурупная (конфирмат) 20 шт.	№4 Ключ 1 шт.	№5 Монтажная линка 4 шт.	№6 Петля накладная 4 шт.
№7 Ручка 6 шт.	№8 Гвозди 2х20 74 шт.	№9 Саморез 3,5х16 48 шт.	№10 Винт 4х24 4 шт.	№11 Роликовые направляющие 4 шт.	№12 Эвровинт 6х11 16 шт.
№13 Эксцентрик 24 шт.	№14 Шток эксцентрика 24 шт.	№15 Винт 4х10 8 шт.	№16 Поклодержатель 4 шт.	№17 Шайба Ø25 (для фасадов толщиной 21 мм) 2 шт.	

№ п/п	Комплект поставки	Наименование	Размер, мм	Кол-во шт.
1		Стенка боковая правая	796х350	1
2		Стенка боковая левая	796х350	1
3		Стенка верхняя	1126х373	1
4		Стенка нижняя	1093х350	1
5		Перегородка	710х350	1
6		Перегородка	710х350	1
7		Полка	357х350	2
8		Плинтус	1093х70	2
9		Стенка задняя	742х381	2
10		Стенка задняя	742х359	1
11		Дверь	720х372	2
12		Передняя стенка ящика	372х177	4
13		Боковая стенка ящика правая	300х120	4
14		Боковая стенка ящика правая	300х120	4
15		Задняя стенка ящика	287х120	4
16		Дно ящика	315х305	4

- Уважаемый покупатель.**
- Для удобства транспортировки и предохранения от повреждения мебель поставляется в разобранном виде.
- В целях повышения надежности и долговечности изделий, улучшения их качества, повышения эстетичности комплектности, производитель оставляет за собой право совершить изменения конструкции изделий, заменить крепежной фурнитуры без внесения изменений в настоящую инструкцию. Прежде чем приступить к сборке, внимательно ознакомьтесь с настоящей ей инструкцией.
- Правила сборки.**
- Сборку следует производить на ровном полу, покрытием тканью или бумагой, во избежании поврежд. кромок и загрязнения мебели.
- Необходимо соблюдать осторожность, чтобы не повредить поверхности деталей. Крепление деталей должно быть прочным, без допусков на качание.
- Подготовка к сборке.**
1. Проверьте комплектность каждого пакета.
 2. Проверьте наличие фурнитуры и метизов.
 3. Перед началом сборки необходимо определить расположение деталей в изделии в соответствии со схемой сборки.



ООО "Юм Сёрвис"
тел.(812-336-69-90)
Комог 707